

ERASMUS studiju un prakses mobilitātes veiksmes stāsts

Esam Alberta koledžas studiju programmas "Datorspēļu izstrāde un attīstība" absolventi Lauris Brāzma un Māris Mežpaps. Šobrīd ar ļoti labiem rezultātiem esam absolvējuši Alberta koledžu un ieguvuši pirmā līmeņa profesionālās augstākās izglītības diplomu un kultūras menedžera kvalifikāciju ar specializāciju datorspēļu izstrādē un attīstībā. Tikām apbalvoti arī ar pateicību par aktīvu līdzdalību Alberta koledžas studentu dzīvē. Esam pārliecināti, ka mūsu studiju izvēle ir bijusi pareiza, par ko liecina sasniegtie rezultāti.

Studiju laikā un arī pēc absolvēšanas mums bija lieliska iespēja piedalīties ERASMUS programmā Lietuvas pilsētā Kauņā. Kauno koleģija papildinājām savas zināšanas tādās nozarēs kā datorspēļu izstrāde, video un audio tehnoloģijas, mārketinga plānošana un menedžments, mediju komunikācijas un datubāzes vadības sistēma. Studentu apmaiņas programma sniedza mums iespēju iepazīt arī dažādas kultūras, apmainīties viedokļiem un iegūt labus draugus no daudzām pasaules valstīm. Brīvajā laikā iepazīnām Kauņas pilsētu un tās kultūras dzīvi.

ERASMUS programmas laikā mums bija iespēja iziet praksi Lietuvas datorspēļu uzņēmumā „TutoTOONS”, kas dibināts 2008.gadā, un šobrīd tā vadītāji ir Mantas Radvila un Mantas Kavaliauskas. Kopš dibināšanas uzņēmums ir radījis vairāk nekā 300 izglītojošās un casual tipa mobilās spēles, kā arī savu spēļu dzinēju ar tādu pašu nosaukumu „TutoTOONS”. Mūsu mērķis prakses laikā bija nostiprināt teorētiskās zināšanas, iegūt mūsu studiju programmai „Datorspēļu izstrāde un attīstība” atbilstošu kompetenci un apgūt praktiskas iemaņas par darbu uzņēmumā un datorspēļu izstrādi, ko arī prakses ietvaros veiksmīgi izpildījām.

Dalība ERASMUS programmā mūs ir iedvesmojusi tālākiem darbiem un vēl labākiem rezultātiem, kā arī palīdzējusi pietuvoties savu mērķu sasniegšanai. 2017.gada janvārī „Global Game Jam Riga 2017” ar komandu piedalījāmies datorspēles „Dr.Gamma” izstrādē. Šā gada 16. un 17.septembrī piedalījāmies Baltijā lielākajā videospēļu izstādē GameOn, kura norisinājās Viļņas LITEXPO izstāžu hallē. Tā bija lieliska iespēja satikt cilvēkus no nozīmīgiem spēļu izstrādes uzņēmumiem un apmeklēt pieredzējušu spēļu izstrādātāju prezentācijas. Esam kļuvuši par Latvijas Spēļu izstrādātāju asociācijas biedriem, kas sniedz mums iespēju aktīvi darboties asociācijas organizētajos pasākumos un palīdzēt veicināt Latvijas spēļu industrijas attīstību, kā arī dalīties ar savām zināšanām un izglītēt jaunos spēļu izstrādātājus. Plānojam arī turpināt mācības bakalaura studiju programmā „Spēļu dizains un programmēšana”, kuru ir iespējams apgūt Upsalas universitātē Zviedrijā. Tas būs mūsu nākamais solis savas profesionālās karjeras izveidē. Piedāvātās mācību programmas stiprā puse ir sniegtā iespēja nodibināt kontaktus spēļu industrijā pasaules mērogā.

Studentiem, kuri tikai vēl apsver iespēju piedalīties studentu apmaiņas programmā ERASMUS, varam droši teikt – ja izdevība rodas, tā jāizmanto!

Pirms doties studēt ERASMUS programmas ietvaros uz kādas citas pilsētas mācību iestādi, mēs ieteiktu nākamajiem braucējiem iepriekš rūpīgi saskaņot piedāvātos mācību priekšmetus vēl esot savā augstskolā. Arī par kopmītni izvēli vajadzētu padomāt, kurš aspekts viņiem šķiet svarīgāks – komforts vai cena. Savukārt, dzīves dārdzība Kauņā ir zemāka nekā Rīgā. Lietuvā studentiem ir lēti pārvietoties ar sabiedrisko transportu, jo tiek piedāvātas atlaides.

Uzskatām, ka mācību un prakses ziņā Kauņā ieguvām to, ko bijām gaidījuši. Esam pateicīgi Alberta koledžai un studentu apmaiņas programmai ERASMUS par mums doto iespēju. Novēlam, lai visiem studentiem, kuri piedalīsies ERASMUS studiju un prakses mobilitātē, tur pavadītais laiks ir produktīvs, sekmīgs un tikpat iespaidiem bagāts kā mūsējais.

Lauris Brāzma, Māris Mežpaps



