

Pieredzes stāsts

Vārds, Uzvārds	Santa Kārkliņa
Vecums	26
Dzimums	Sieviete
Nosūtošā augstskola	Alberta Koledža
Mobilitātes valsts	Igaunija
Uzņemošā augstskola	Estonian Entrepreneurship University of Applied Sciences
Studiju joma	Videospēļu izstrāde un attīstība
Mobilitātes perioda ilgums	3,5 mēneši

Erasmus mobilitātē vēlējos piedalīties ar mērķi iegūt plašāku skatījumu uz Videospēļu industrijā notiekošo, kā arī, lai iegūtu jaunus kontaktus un daudzveidīgāku pieredzi. Iepriekš biju dzirdējusi labas atsauksmes par Igaunijā notiekošo, un konkrēti par Estonian Entrepreneurship University of Applied Sciences (EUAS), kas visnotaļ nelika vilties. No abām skolām saņēmu atsaucīgu un pretimnākošu attieksmi visā procesa gaitā un arī pēc tam. Ļoti ērti bija tas, ka skolas kopmītnes, kurās apmetos Tallinā, atradās blakus skolai, līdz ar to sākuma periodā izvairījos no ar nokļūšanu saistītiem stresiem.

Caur EUAS bija iespēja piedalīties GDD 2019 Tallinā, kas bija neaizmirstama pieredze pati par sevi, kur divu dienu laikā bija iespējams klausīties industrijā strādājošo cilvēku prezentācijās, iepazīties ar līdzīgi domājošiem un izmēģināt citu kolēģu spēles. EUAS pasniedzēji, ar kuriem man bija tas prieks sadarboties, bija motivēti un zinoši, īpaši ir jāuzsver 3D modelēšanas priekšmets, kur pasniedzējs gan studiju laikā, gan pēc tam bija gatavs palīdzēt ar mūsu individuālajiem projektiem. Patīkami bija redzēt solidaritāti starp visiem, kur visi aktīvi dalījās ar savām zināšanām par to, kā iegūt atpazīstamību, kurās vietnēs vajag publicēt savus darbus un CV, kā būvēt savu portfolio, lai iegūtu reālu darba piedāvājumu.

Man, kā cilvēkam no mazpilsētas, bija patīkams kultūršoks atrasties tik internacionālā vidē. Bija interesanti salīdzināt dažādās kultūru īpatnības un redzēt cik līdzīgi pašos pamatos mēs visi esam, ar līdzīgi ieaudzinātām paražām un māņticībām.

Iesaku pilnīgi visiem nenobīties un izmēģināt šo vienreizējo pieredzi, aktīvi mācīties, bet arī iepazīt valsti un kultūru, kurā dzīvo, apmeklēt vietējus pasaules mēroga industrijas pasākumus un, galvenokārt, būt atvērtam un komunicēt ar līdzīgi domājošiem sev apkārt, jo videospēļu industrija ir patiesībā ir relatīvi maza un varbūt tieši tevis iepazītie cilvēki būs tavi nākotnes kolēģi.